



1° "TROFEO" Poligoni Toscani



TIRO A SEGNO NAZIONALE SEZIONE DI PRATO

Via di Galceti 66 59100 Prato (PO) Tel. 0574-460780 Fax 0574-467140

Domenica 3/02/2013

dalle 9.00 alle 12.30 dalle 14.30 alle 16.00

Gara di tiro in cal.22 a mt 50

CATEGORIE E BERSAGLI

1. **TRAINER CON MIRE-METALLICHE**: (bersaglio Mod. 10/13 bis) n° 25 colpi validi 4 colpi sulla prima visuale (in alto a Sinistra), 3 colpi sulle rimanenti visuali. Colpi di prova illimitati sulla visuale in basso a destra posta sul bersaglio.
Armi: sparano assieme armi a ripetizione manuale e semiautomatica munite di mire originali in calibro 22LR, sia trainer militari (monocolpo o con caricatore) che fucili di produzione attuale (solo con caricatore). Mire a palo (no tunnel)
L'elenco ufficiale delle armi definite Trainer Militari è consultabile sul sito <http://www.tnsantarcangelo.it/trainer.html>
2. **SUPERTRAINER**: (bersaglio Mod. 17) Bersaglio a 5 visuali, n°20 colpi validi sulle visuali laterali. (5 colpi x visuale), tiri di prova liberi nella visuale centrale.
Armi anche da tiro, con sistemi o parti d'arma di derivazione militare Mire libere
3. **DIOTTRE** : (bersaglio Mod. 17) Bersaglio a 5 visuali, n°20 colpi validi sulle visuali laterali. (5 colpi x visuale), tiri di prova liberi nella visuale centrale. armi dotate di sistemi di mira che non prevedano lenti per ingrandire il bersaglio. Eventuali dispositivi (lenti) per correggere difetti di vista dovranno essere montate su occhiali. Mire libere
4. **STANDARD**: (MAX 6,5 INGRANDIMENTI) Bersaglio mod.10/8 bis n° 25 colpi validi, (1 colpo per visuale), tiri di prova liberi nei primi 3 bersagli in alto. Possono partecipare tutte le carabine ammesse nel regolamento Production e Super Production U.I.T.S.”.
5. **OPEN**: TIRO DI PRECISIONE CON OTTICA AD INGRANDIMENTI LIBERI Bersaglio mod.10/8 bis n° 25 colpi validi, (1 colpo per visuale), tiri di prova liberi nei primi 3 bersagli in alto. Sono ammessi tutti i tipi di calciatura con astina di qualsiasi forma.

PUNTEGGIO:

I colpi saranno valutati alla tangenza secondo regolamento UITSS.

Tutti i fori dei colpi sono conteggiati secondo il valore della zona concentrica del bersaglio che viene colpita. Ogni foro sul singolo bersaglio in zona non corrispondente a punteggio sarà considerato ZERO.

Per i tiri di prova e/o di riscaldamento dovranno essere usati esclusivamente i bersagli di prova.

Se al PRIMO TIRO verrà inavvertitamente colpito un bersaglio di gara e sarà immediatamente dichiarato, il direttore di tiro provvederà ad annotare il colpo e durante il conteggio non ne verrà tenuto conto.

Nelle categorie tiro di precisione nell'ipotesi di più fori in una stessa visuale, sarà conteggiato il foro corrispondente al punteggio inferiore.

Al termine della prova, ove gli impatti sui bersagli di gara siano in numero superiore a quello consentito, sarà assegnata una penalità di 2 punti per ogni colpo in eccedenza e tolto il colpo migliore.

Nei bersagli dove si spara più colpi a visuale è ammesso un errore, l'importante che il numero complessivo dei colpi sul cartello sia corretto, ad ogni successivo errore sarà assegnata una penalità di due punti.

Per i colpi sparati non nel proprio bersaglio, ma immediatamente dichiarati, non sarà applicata nessuna penalità. Nel caso sia accertata la responsabilità di un tiro in un bersaglio non proprio e non dichiarato sarà applicata una penalità di 5 punti.

A parità di punteggio verranno considerati il numero di mouches, i dieci, i nove, ecc.

In caso di persistente parità verrà considerato invalidante il colpo più lontano dal centro.

DETERMINAZIONE E VALUTAZIONE DELLE MOUCHES

- Categorie "Trainer" e "Super Trainer" :
saranno considerate mouche tutti quei tiri all'interno del "10" che non toccano la linea.
- Categoria "Diottre" :
saranno considerate mouche tutti quei tiri che saranno tangenti alla linea della mouches
- Categorie " Standard e Open"
La mouche è rappresentata dal minuscolo cerchio nero stampato al centro della zona del 10 ed avente un diametro di 1/32 di pollice (0.794mm).
La mouche verrà assegnata nel caso che il colpo abbia asportato completamente il punto nero. Nella verifica con il calibro a perno, la flangia del calibro stesso dovrà coprire interamente la circonferenza della mouche.

PREMIAZIONI

Saranno effettuate alla gara successiva o inviate tramite poligono verranno premiati i primi 3 classificati di ogni categoria. **(la premiazione viene posticipata per poter incidere il nominativo sulla medaglia)**

CAMPIONATO DEI POLIGONI

Per ogni categoria saranno presi in considerazione fino ad un massimo di tre risultati di tiratori facenti parte dello stesso poligono, indipendentemente dal nominativo del tiratore in ognuna delle gare in programma (esclusa la finale), con la fine delle gare di classificazione verrà stabilito il poligono vincente per categoria.

La premiazione del poligono vincitore sarà effettuata con una targa durante la finale.

Sponsor di questa speciale classifica Armeria Florensport

ACCESSO ALLA FINALE:

Accederanno alla Finale i migliori 20 tiratori per ogni categoria, sulla somma dei tre migliori risultati ottenuti durante le 6 (sei) gare di qualificazione.

REGOLAMENTO GENERALE

Durata del turno di tiro: 20 minuti

La Direzione di gara segnalerà ai tiratori i 5 (cinque) minuti finali.

Appoggio SOLO ANTERIORE, fornito dall'organizzazione

Il Rest d'appoggio anteriore potrà essere posizionato dal tiratore a seconda delle proprie esigenze. La parte posteriore dell'arma supportata dalla sola mano debole.

E' vietato l'uso di giacca, pantaloni e guanti da tiro (tipo I.S.S.F.), consentito l'uso di occhiali da tiro e/o iride, protezione gomito (max 3mm di spessore).

E' ammesso interporre un panno o equipollente tra la parte anteriore della calciatura e il rest al solo scopo di evitare graffi o lesioni alla calciatura stessa, tale interposizione non deve in alcun modo risultare un espediente per mantenere in asse la carabina vincolandone i movimenti laterali.

E' vietato l'uso di appoggi e spessori di ogni genere sotto il palmo della mano che sostiene il calcio dell'arma.

E' fatto divieto di variare l'inclinazione dei banchi da tiro con spessori di ogni genere interposti fra il pavimento d'appoggio e gli stessi piedi del banco.

Per tutte le categorie, peso dello scatto libero.

Iscrizioni, via e-mail (raffaellobianchino@alice.it) oppure il giorno di gara € 15,00 (quindici)

Rientri liberi subordinati alle iscrizioni gara € 5,00 (cinque)

Il tiratore dovrà provvedere con mezzi propri (cannocchiale) al controllo del bersaglio.

Le classifiche verranno redatte come da regolamento U.I.T.S

I bersagli saranno esposti dopo ogni sessione di tiro.

Reclami: immediatamente al verificarsi dell'evento controverso, accompagnato da una cauzione di € 20,00 che saranno restituiti in caso di accoglimento del reclamo.

Obbligo per i partecipanti l'iscrizione a una sezione di TSN

Per quanto non contemplato vigono le norme UITIS e le disposizioni del TSN organizzatore della singola gara

Convenzione Pranzo gara del 3/2/2013 e del 10/2/2013

La Bottega del Tiro a Segno propone 2 tipi di menù per i partecipanti alla gara:

MENU' € 15.00 (antipasti + primo)

Antipasti:

Tagliere Toscano completo di affettati misti, crostini coccoli e stracchino

Primi a scelta:

Tortelli di patate al ragù o noci o cinghiale o pomodori e zucchini

Penne arrabbiata

Gnocchi alla contadina (panna e salsiccia)

Vino della casa-acqua- caffè

MENU' € 20.00 (primo + secondo)

Primi a scelta:

Tortelli di patate al ragù o noci o cinghiale o pomodori e zucchini

Penne arrabbiata

Gnocchi alla contadina (panna e salsiccia)

Tagliolini ai funghi

Secondi a scelta:

Carpaccio di bresaola grana e rucola

Tacchino al pepe verde

Pollo e coniglio fritto

Contorno di patate e insalate

Vino della casa-acqua- caffè

E' GRADITA LA PRENOTAZIONE, TRAMITE E- MAIL a raffaellobianchino@alice.it SPECIFICANDO IL MENU' PREFERITO E IL NUMERO DELLE PERSONE ENTRO IL 31/01/2013.