



# TROFEO POLIGONI TOSCANI

## Gara di tiro in cal.22 a mt 50



### REGOLAMENTO GENERALE

Le sezioni del Tiro a Segno Nazionale della Toscana che organizzano il campionato si ispirano ai valori di sportività ed amicizia, tutti i tiratori che vi partecipano sono tenuti ad un comportamento corretto e rispettoso verso gli organizzatori e verso gli altri tiratori e sono tenuti a **rispettare le norme di sicurezza** vigenti nei poligoni. I tiratori partecipanti dovranno essere iscritti a una sezione di TSN.

Partecipano alle gare esclusivamente carabine in calibro .22 LR che sono suddivise in otto Categorie:

- Trainer con mire metalliche
- Semiautomatica mire metalliche
- SuperTrainer
- Diottra
- Standard
- Super Standard
- Light Open
- Super Open

### CATEGORIE E BERSAGLI

**1-TRAINER CON MIRE METALLICHE:** (bersaglio Mod. 10/13 bis) n° 25 colpi validi 4 colpi sulla prima visuale (in alto a Sinistra), 3 colpi sulle rimanenti visuali. Colpi di prova illimitati sulla visuale in basso a destra posta sul bersaglio.

**Armi di derivazione militare (anche conversioni o repliche)** dotate di sistemi di **mire metalliche** intese esclusivamente come **tacca di mira aperta e mirino a palo**. **Il peso dello scatto è libero Non è consentita nessuna applicazione e/o customizzazione delle mire originali dell'arma.**

**2.SEMIAUTOMATICA:** (bersaglio Mod. 10/13 bis) n° 25 colpi validi 4 colpi sulla prima visuale (in alto a Sinistra), 3 colpi sulle rimanenti visuali. Colpi di prova illimitati sulla visuale in basso a destra posta sul bersaglio. Armi semiautomatiche (**anche conversioni o repliche**) **munite dalla casa costruttrice di mire metalliche** intese come **tacca di mira aperta e mirino a palo**. **Nelle armi che prevedono la possibilità del colpo singolo e semiautomatica, queste devono sempre essere usate in modalità semiautomatica.**

**E' consentita la diottra da combattimento solo se prevista dal progetto originale.**

**Non è consentita nessuna applicazione e/o customizzazione delle mire originali dell'arma.**

**3-SUPER TRAINER:** (bersaglio Mod. 10/13 bis) n° 25 colpi validi 4 colpi sulla prima visuale (in alto a Sinistra), 3 colpi sulle rimanenti visuali. Colpi di prova illimitati sulla visuale in basso a destra del bersaglio. Armi di derivazione militare (**anche conversioni o repliche**) dotate di sistemi di mira che non prevedano lenti per ingrandire il bersaglio. **Per la correzione dei difetti visivi è consentita la lente come da regolamento ISSF, queste non /devono determinare l'ingrandimento del bersaglio. Mirino a Palo.** **Il peso dello scatto è libero.**

**4-DIOTTRA:** (bersaglio Poligoni 2017 in cartoncino) **n°16 colpi validi 2 colpi su ognuna delle 8 visuali.** Colpi di prova illimitati sulla visuale in basso a destra posta sul bersaglio. armi dotate di sistemi di mira che non prevedano lenti per ingrandire il bersaglio. **Per la correzione dei difetti visivi è consentita la lente come da regolamento ISSF, queste non devono determinare l'ingrandimento del bersaglio.** Mire Libere. E' vietato l'uso di iridi contenenti lenti di ingrandimento. L'astina può essere di qualsiasi forma, comunque con misura max. **consentita 60 mm.** di larghezza.

**5-STANDARD: (MAX 6,5 INGRANDIMENTI, le ottiche con ingrandimenti variabili verranno bloccate mediante nastro adesivo)** Bersaglio mod.10/8 bis n° 25 colpi validi, (1 colpo per visuale), tiri di prova liberi nei primi 3 bersagli in alto.

**Sono ammesse soltanto carabine dotate di caricatore,** è ammesso l'uso del falso caricatore per facilitare l'inserimento in camera di ogni singola cartuccia. Le carabine devono essere mantenute originali alla produzione di serie; fanno fede le caratteristiche descrittive del catalogo del produttore/importatore per quanto riguarda azione, canna e calciatura e devono essere inserite nell'elenco allegato in calce al presente regolamento.

Le uniche modifiche ammesse sono:

- L'asportazione delle magliette porta cinghia;
- Accuratizzare o la sostituzione del pacchetto di scatto;
- Accuratizzare della giunzione calciatura-azione mediante glass e pillar bedding realizzato con boccole coassiali alle viti. Il diametro esterno di tali viti non dovrà essere superiore ai 14 mm.
- La sostituzione delle viti, che dovranno essere di dimensioni identiche alle originali; se, per esempio, la vite originale è una M5x35 anche la vite custom dovrà essere M5x35. Le viti potranno differire solo per materiale e per tipologia d'inserito (a croce, a taglio, a brugola oppure Torx).

**Partecipano in questa categoria le carabine dell'allegato A, le armi non presenti gareggeranno nella categoria Super Standard**

**6-SUPER STANDARD: (MAX 6,5 INGRANDIMENTI le ottiche con ingrandimenti variabili verranno bloccate mediante nastro adesivo)** Bersaglio mod.10/8 bis n° 25 colpi validi, (1 colpo per visuale), tiri di prova liberi nei primi 3 bersagli in alto.

**Possono partecipare tutte le carabine non ammesse nella categoria standard,** tassativamente munite di caricatore, è ammesso l'uso del falso caricatore per facilitare l'inserimento in camera di ogni singola cartuccia. Le carabine devono essere mantenute originali alla produzione di serie; fanno fede le caratteristiche descrittive del catalogo del produttore/importatore per quanto riguarda azione, canna e calciatura.

**Le modifiche ammesse sono le stesse della Categoria Standard.**

**7- LIGHT OPEN: Peso max 5,5 Kg, Ottica max 24 ingrandimenti, (le ottiche con ingrandimenti variabili verranno bloccate mediante nastro adesivo)**

Bersaglio mod.10/8 bis n° 25 colpi validi (1 colpo per visuale), tiri di prova liberi nei tre bersagli in alto, l'astina può essere di qualsiasi forma, comunque con misura max. consentita 76,2 mm. **Sono VIETATE le calciature metalliche e gli speroni di qualsiasi tipo.** Sono ammesse tutte le carabine sia mono colpo che con caricatore con peso in assetto di tiro (compresi ottica ed eventuali accessori) inferiore a **5,5 Kg.** (tolleranza 25 grammi).

**8- SUPER OPEN: TIRO DI PRECISIONE CON OTTICA AD INGRANDIMENTI LIBERI.,**

Bersaglio mod.10/11 bis n° 25 colpi validi (1 colpo per visuale), tiri di prova liberi nei bersagli laterali. L'astina può essere di qualsiasi forma, comunque con misura max. consentita 76,2 mm.

**NOTA BENE: i colpi di prova sparati nei bersagli laterali, che dovessero anche solo essere tangenti al riquadro del bersaglio di gara saranno computati nei 25 di gara.**

## POSIZIONE DI TIRO E ATTREZZATURA

Il bancone e lo sgabello saranno uguali per tutti i tiratori e saranno forniti dall'organizzazione.

**Il munizionamento deve essere di tipo commerciale subsonico in calibro 22 LR con palla in piombo.**

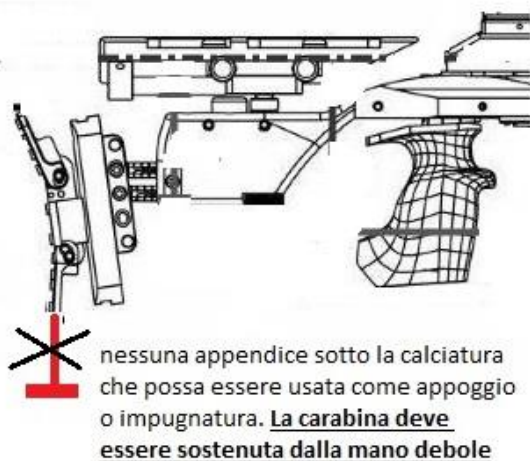
Il tiro si effettua nella posizione da seduti, con carabina appoggiata **soltanto anteriormente** sul rest. **Sono ammessi rest personali** privi di regolazioni laterali di tipo commerciale, **(non può essere utilizzato il fermo anteriore se presente)**. **Il piano di appoggio dell'astina della calciatura deve essere di tipo commerciale costituito da un cuscinetto riempito con sabbia o altro materiale inerte non metallico, e deve risultare modificabile al tatto.**, E' consentito anche l'utilizzo del solo sacchetto personale e la struttura del rest fornita dall'organizzazione, il sacchetto personale deve comunque rispettare le caratteristiche sopra citate.

Il rest dovrà essere posizionato in modo che la linea di mira risulti più alta del bersaglio (vedi allegato bersagli). **LA VERIFICA SARA' EFFETTUATA INSERENDO UNA DIMA DELLO SPESSORE DI 23 mm TRA IL CALCIO ED IL BANCO** e appoggiando l'astina sul rest alla estremità anteriore; una volta eseguita la verifica **il rest non potrà più essere regolato.**

E' vietato l'uso di appoggi e **spessori** di ogni genere sopra e sotto il palmo della mano che sostiene il calcio dell'arma.

E' vietata l'applicazione di viti, perni, pioli e/o qualsiasi altro accessorio posti nella parte inferiore della pala del calcio, che possano, in qualsiasi modo, consentire od anche solo favorire il bloccaggio della carabina nella posizione di sparo.

**E' vietato impugnare qualsiasi tipo di appendice posta sotto al calcio**

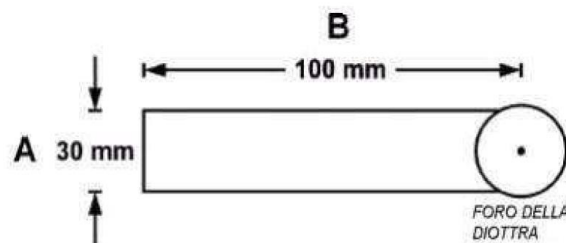


Verifica altezza rest con dima

**Sono vietati gli Speroni di tipo da Carabina Libera**

E' vietato l'uso di giacca, pantaloni e guanti da tiro (tipo I.S.S.F.), consentito l'uso di occhiali da tiro e/o iride, è consentita la gomitiere o un panno di appoggio per il gomito (max.3 mm di spessore), è consentito l'uso del guanto solo sulla mano forte, la mano debole deve essere nuda.

Uno schermo può essere fissato, alla diottra o all'ottica. Lo schermo non deve essere alto più di 30 mm (A) e non più lungo di 100 mm (B) misurati dal centro del foro della diottra o dell'ottica verso il lato dell'occhio che non mira. Lo schermo non può esser usato sul lato dell'occhio che mira.



È consentito mettere le armi in sicurezza al termine del turno di tiro inserendo Safety Flag questo per evitare di spostare calcioli che non consentono l'estrazione dell'otturatore.

Il peso dello scatto è libero per tutte le categorie.

## CONTROLLO ARMI E ATTREZZATURA

Il controllo armi ed attrezzatura verrà effettuato prima dell'inizio della gara, in quella sede verranno verificati con particolare attenzione:

- La conformità dell'arma alla categoria dichiarata,
- Che non vi sia applicato viti, perni, pioli posti nella parte inferiore della pala del calcio.
- La conformità del sacchetto del Rest, che sia riempito di materiale inerte e modificabile al tatto.
- la conformità delle ottiche e delle Diottrle le quali non devono avere sistemi di ingrandimento.
- il bloccaggio delle ottiche variabili (ove previsto);
- il controllo che il vivo di volata punti sopra il cartello, (vedi allegato Bersagli) **posizionando il punto più basso del calcio su una Dima dello spessore di 23 mm.**

La durata del turno di tiro è di 20 minuti **Le carabine dovranno comunque essere lasciate sul banco di tiro per poter effettuare eventuali controlli post gara. A tal proposito si precisa che in caso di dubbi i controlli potrebbero essere effettuati anche durante la gara.**

. Nel caso un tiratore effettui la sua sessione di tiro in un tempo minore potrà rimanere seduto sulla sua postazione di tiro senza recare disturbo agli altri tiratori togliendo l'otturatore, oppure inserendo bandierina (salva colpo), segnalare al direttore di tiro che vuole abbandonare la postazione e lasciare le linee alle quali potrà rientrare solo al termine del turno segnalato dal direttore di tiro.

**E' assolutamente vietata la presenza sulle linee di chiunque non prenda parte alla sessione di tiro.**

La Direzione di gara segnalerà ai tiratori i 5 (cinque) minuti finali.

Il tiratore dovrà provvedere con mezzi propri (cannocchiale) al controllo del bersaglio.

## TUTTO QUANTO NON ESPRESSAMENTE CONSENTO E' DA CONSIDERARSI VIETATO

### COMANDI DI GARA

1. Tiratori 5 minuti all'inizio gara
2. Tiratori Pronti
3. Il tempo di gara è 20 minuti vi saranno segnalati gli ultimi 5 minuti
4. Inserire gli otturatori
5. Caricare
6. 20 minuti da adesso FUOCO
7. 5 minuti alla fine della Gara
8. Gara terminata
9. Togliere gli otturatori o inserire Safety Flag
10. Allontanarsi dalle linee ove il cambio bersagli prevede personale sul campo di gara riporre le armi in sicurezza.

**Qualsiasi colpo sparato prima del comando 6 (Fuoco) e dopo il comando 8 (Gara terminata) comporterà la squalifica del tiratore.**

## ISCRIZIONI

Il bando di ogni singola gara verrà redatto e divulgato dal poligono organizzatore aderente indicando la data esatta di svolgimento

Le iscrizioni, dovranno essere inviate all'indirizzo indicato sul bando di gara, il quale sarà pubblicato almeno 30 (trenta) giorni prima della gara. Sul bando sarà indicato il giorno di apertura delle iscrizioni e indirizzo e-mail al quale inviarle, **le iscrizioni inviate prima della data indicata sul bando non saranno prese in considerazione.**

Si precisa che in fase di iscrizione a mezzo mail sarà accettato massimo gara + 1 rientro per ogni categoria, per i primi 15 (quindici) giorni. Dal 16° giorno si può richiedere i successivi rientri fino a 3 (tre) massimo consentito. **NON sarà consentita la sostituzione della categoria dei turni prenotati,** (il poligono di appartenenza è responsabile del versamento dell'iscrizione in caso di assenza non giustificata) eventuali iscrizioni o rientri fino al massimo consentito potranno essere accettati anche sul campo di gara in base ai posti disponibili.

Costo iscrizione € 10.00 Rientro € 5.00 cadauno

**Si ricorda che le iscrizioni hanno la priorità su eventuali rientri,** il poligono organizzatore si riserva la facoltà di modificare i turni richiesti al fine di ottimizzare il tabellone.

## PUNTEGGIO

Ogni colpo anche minimamente dubbio verrà **calibrato**, per rispetto e trasparenza verso tutti i tiratori partecipanti alla gara.

Ogni foro sul bersaglio, al di fuori del riquadro di prova, in zona non corrispondente a punteggio sarà considerato ZERO. Per ogni colpo in più rispetto a quelli di gara saranno assegnati 2 punti di penalità.

**Se al PRIMO TIRO verrà inavvertitamente colpita una zona esterna al riquadro di prova e sarà immediatamente dichiarato, il direttore di tiro provvederà ad annotare il colpo e durante il conteggio non ne verrà tenuto conto.**

Nelle categorie LIGHT OPEN, SUPER OPEN, STANDARD, SUPER STANDARD nell'ipotesi di più fori in una stessa visuale, sarà conteggiato il foro corrispondente al punteggio inferiore ed assegnata una penalità di 2 punti per ogni colpo in eccedenza.

Nei bersagli dove si spara più colpi a visuale è ammesso un errore, l'importante è che il numero complessivo dei colpi sul cartello sia corretto, ad ogni successivo errore sarà assegnata una penalità di 2 punti e tolto il colpo migliore se in eccedenza.

Per il primo colpo sparato non nel proprio bersaglio, ma immediatamente dichiarati, non sarà applicata nessuna penalità, e sarà consentito di sparare tutti i colpi sul proprio bersaglio dal secondo colpo sparato non nel proprio bersaglio sarà assegnata una penalità di 2 punti e non sarà consentito effettuare il tiro nel proprio bersaglio.

Nel caso sia accertata la responsabilità di un tiro in un bersaglio non proprio e non dichiarato sarà applicata una penalità di 5 punti.

## DETERMINAZIONE E VALUTAZIONE DEI PUNTI E DELLE MOUCHES

I colpi saranno valutati con il criterio della tangenza. Le mouche come da specifiche sotto indicate:

Categoria **“Trainer” “Supertrainer” “Semiautomatica”**, saranno considerate mouche tutti quei colpi all'interno del 10 che non toccano la riga;

**“Standard”, “Super Standard” e “Light Open”** la mouche verrà assegnata nel caso che il colpo abbia asportato completamente il punto nero o che comunque la flangia del calibro lo copra completamente.

**“Super Open”** saranno considerate mouche tutti quei colpi che saranno tangenti alla linea della mouches;

**“Diottra”** saranno considerate mouche tutti quei colpi che saranno tangenti alla linea della mouches;

1. A parità di punteggio verrà considerato il numero di mouches;
2. sarà considerato se il punteggio è stato realizzato nel turno di gara o nel 1° rientro o nel 2° rientro o nel 3° rientro considerando migliore quello ottenuto prima;
3. verrà considerato il punteggio del secondo miglior bersaglio ottenuto nei rientri;
4. sarà considerato se il secondo miglior punteggio è stato realizzato nel turno di gara o nel 1° rientro o nel 2° rientro o nel 3° rientro considerando migliore quello ottenuto prima;
5. Nell'ipotesi che persista la parità si procederà a confrontare (nei bersagli migliori) il punteggio dell'ultima serie convenzionale (visuali dal n. 21 al n. 25), poi della penultima serie (visuali dal n. 16 al n.20) e così via, fintanto che non si rileverà la prima disparità di punteggio per riga che determinerà la relativa posizione in classifica a favore del punteggio di riga più alto nelle categorie Open-Standard e Superstandard ; (7-8 poi 4-5-6 etc. nelle categorie SuperTrainer, Trainer, Semiautomatica e Diottra).

Reclami: immediatamente al verificarsi dell'evento controverso, accompagnato da una cauzione di €. 20.00, che saranno restituiti in caso di accoglimento del reclamo.

**I colpi calibrati non sono contestabili, il punteggio attribuito è a insindacabile giudizio dell'ufficio classifiche il quale si può avvalere di un giudizio di personale esterno.**

**I bersagli saranno esposti dopo ogni sessione di tiro immediatamente dopo il controllo punteggi.**

## **TIRATORE DELL'ANNO**

Per ogni categoria sarà preso in considerazione il punteggio di accesso alla finale dopo le quattro gare valide per la qualificazione. In caso di parità sarà considerato vincitore chi detiene il punteggio più alto in una delle quattro gare, in caso di ulteriore parità il secondo, poi il terzo ed infine il quarto.

## **RECORDSHOOTER POLIGONI TOSCANI**

- **Sarà tenuta una classifica del record effettuato durante le gare per ogni singola categoria.**
- **NON saranno assegnati record EX-EQUO, in caso di due o più tiratori che totalizzino lo stesso punteggio sarà ritenuto valido solo il PRIMO realizzato.**
- **Nel caso che un Record venga realizzato durante la Finale questo non sarà omologato per l'anno in corso, ma nella stagione successiva.**
- **Si Precisa che dal 2025 i Record saranno omologati solo se superano quelli in essere, ovvero quelli realizzati nel 2024, e così per gli anni a seguire. Vi sarà comunque un albo d'oro dei record annuali precedenti al 2024**

## **PREMIAZIONI GARE DI QUALIFICAZIONE**

Saranno effettuate entro e non oltre la gara successiva o inviate tramite poligono verranno premiati i primi 3 classificati di ogni categoria.

## CAMPIONATO DEI POLIGONI E FINALE

Per ogni categoria saranno presi in considerazione fino ad un massimo di tre risultati di tiratori facenti parte dello stesso poligono, indipendentemente dal nominativo del tiratore in ognuna delle gare in programma, **ai fini dell'assegnazione del trofeo saranno considerati i migliori 5 (Cinque)** punteggi ottenuti sulle gare in calendario (esclusa la finale), con la fine delle gare di classificazione verrà stabilito il poligono vincitore per categoria. **N.B nessun Punteggio verrà assegnato se non ci sono almeno 2 tiratori della stessa Sezione.**

La distribuzione dei Premi del Campionato dei Poligoni Toscani, delle singole categorie e relativo Record avverrà in occasione di una cerimonia di premiazione indetta e organizzata dal Poligono nel quale si svolge la Finale

### ACCESSO ALLA SEMIFINALI

Accederanno alle Semi Finali

- 10 tiratori per la categoria **TRAINER**, sulla somma dei quattro migliori risultati ottenuti durante le gare di qualificazione
- 10 tiratori per la categoria **SEMIAUTOMATICA**, sulla somma dei quattro migliori risultati ottenuti durante le gare di qualificazione
- 10 tiratori per la categoria **SUPERTRAINER**, sulla somma dei quattro migliori risultati ottenuti durante le gare di qualificazione
- 20 tiratori (per la categoria **DIOTTRA**, sulla somma dei quattro migliori risultati ottenuti durante le gare di qualificazione
- 20 tiratori per la categoria **STANDARD**, sulla somma dei quattro migliori risultati ottenuti durante le gare di qualificazione
- 20 tiratori per la categoria **SUPER STANDARD**, sulla somma dei quattro migliori risultati ottenuti durante le gare di qualificazione
- 20 tiratori per la categoria **LIGHTOPEN**, sulla somma dei quattro migliori risultati ottenuti durante le gare di qualificazione
- 20 tiratori per la categoria **SUPEROPEN**, sulla somma dei quattro migliori risultati ottenuti durante le gare di qualificazione

**I tiratori qualificati alla Semifinale saranno indicati dalle classifiche pubblicate sul sito dell'organizzazione del trofeo. Chi è impossibilitato o non intende partecipare deve comunicare almeno 7 giorni prima della data di svolgimento della semifinale.**

**Non saranno integrate eventuali assenze.**

**Il costo di iscrizione alla Finale è di € 15,00**

### REGOLAMENTO DI SEMIFINALE

1° FASE (Semifinale) **Le linee saranno assegnate in base alla classifica di ammissione.**

**Si precisa che la semifinale in quelle categorie dove non si raggiunga il 50% più 1(uno) degli aventi diritto non verrà effettuata, e i tiratori passeranno direttamente alla finalissima.**

Nel corso della Semifinale il tempo a disposizione è di 20 minuti per effettuare un bersaglio di gara.

**Ai fini della Classifica sarà conteggiato il punteggio ottenuto nel bersaglio della Semifinale, sommato al miglior punteggio ottenuto nelle gare di qualificazione.**

In caso di parità si confronterà il punteggio del Bersaglio di Semifinale, in caso di ulteriore parità si confronterà il punteggio dell'ultima serie convenzionale, (visuali dal n. 21 al n. 25), poi della penultima serie (visuali dal n. 16 al n.20) e così via, fintanto che non si rileverà la prima disparità di punteggio per riga che determinerà la relativa posizione in classifica a favore del punteggio di riga più alto, nelle categorie Light Open- Super Open -Standard e Super Standard.

(7-8 poi 4-5-6 etc. nelle categorie SuperTrainer, Trainer, Semiautomatica e Diottra).

**A seguito di questa classifica verranno qualificati allo svolgimento della FINALISSIMA:**

- 5 tiratori per la categoria TRAINER
- 5 tiratori per la categoria SEMIAUTOMATICA
- 5 tiratori per la categoria SUPERTRAINER
- 10 tiratori per la categoria DIOTTRA
- 10 tiratori per la categoria STANDARD
- 10 tiratori per la categoria SUPERSTANDARD
- 10 tiratori per la categoria LIGHTOPEN
- 10 tiratori per la categoria SUPEROPEN

### **FINALISSIMA**

2° FASE (FINALE) **le linee saranno sorteggiate.**

Nel corso della Finalissima il tempo a disposizione è di 20 minuti (1 bersaglio di gara)

**Ai fini della classifica Finale sarà conteggiato il solo bersaglio della Finalissima.**

In caso di parità si confronterà, **nel Bersaglio di Finale**, il punteggio dell'ultima serie convenzionale, (visuali dal n. 21 al n. 25), poi della penultima serie (visuali dal n. 16 al n.20) e così via, fintanto che non si rileverà la prima disparità di punteggio per riga che determinerà la relativa posizione in classifica a favore del punteggio di riga più alto, nelle categorie Light Open- Super Open -Standard e Super Standard.

(7-8 poi 4-5-6 etc. nelle categorie SuperTrainer, Trainer, Semiautomatica e Diottra).

**Saranno premiati i primi 3 classificati di tutte le categorie.**



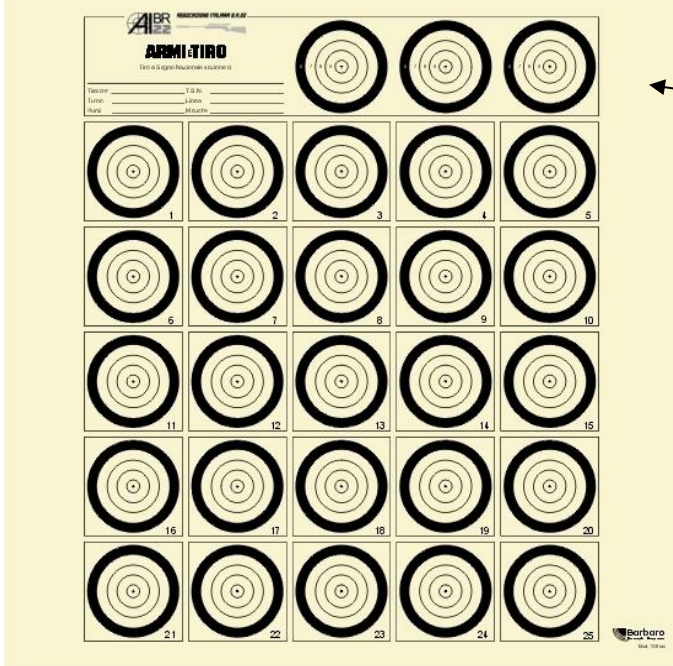
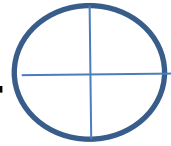
## ESEMPI DI REST AMMESSI



il piano di appoggio dell'asta della calciatura deve essere costituito da un cuscinetto commerciale riempito con sabbia o altro materiale inerte non metallico, e deve risultare modificabile al tatto. Nessuna modifica è consentita alla struttura del Rest. Il fermo anteriore ove presente deve essere rimossa o girata verso il basso, in nessun caso deve essere utilizzata come battuta per il calcio della carabina e, se munito di alette laterali ferma cuscino, le stessa dovranno essere tenute allentate o tolte. Nessuna modifica può essere apportata il rest deve rispettare le caratteristiche del costruttore, non sono ammesse regolazioni laterali anche se queste vengono bloccate

# BERSAGLI

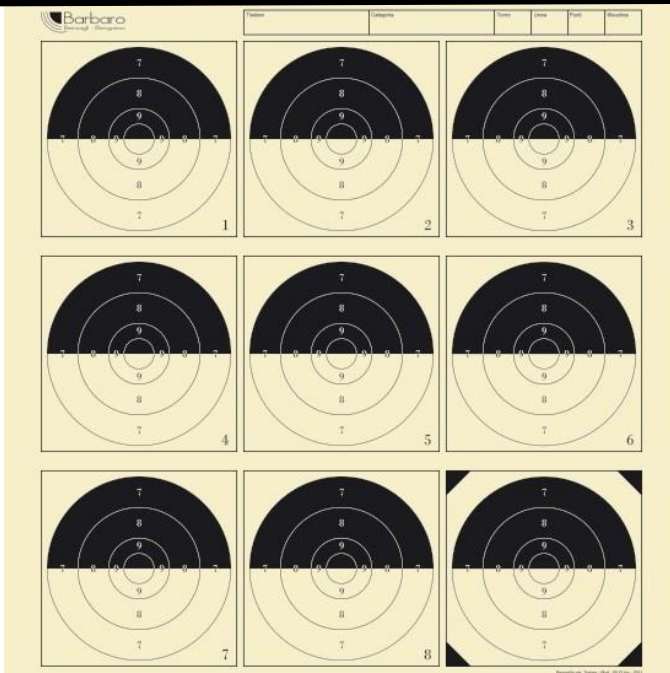
In fase di misurazione la visuale non deve essere al di sotto di questa linea



Riquadro di Prova

Standard-Superstandard-LightOpen

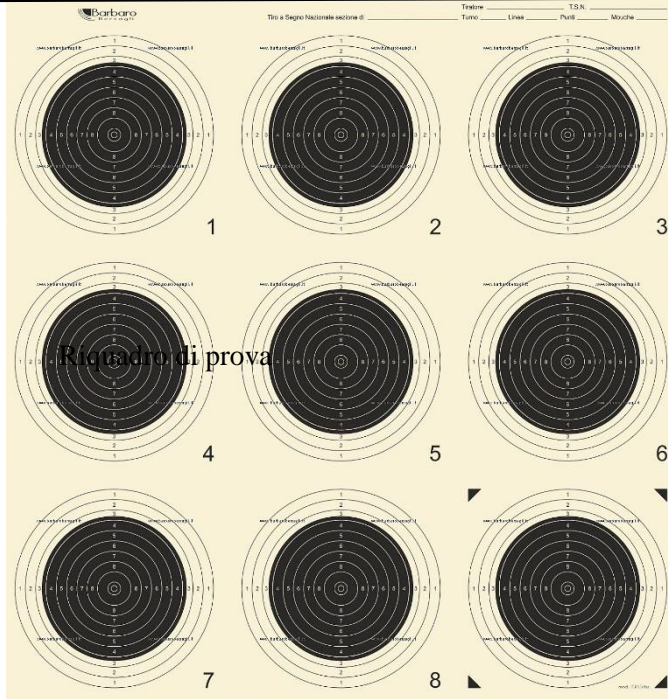
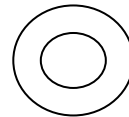
In fase di misurazione la base del mirino non deve essere al di sotto di questa linea



Trainer – Supertrainer- Semiautomatica

Riquadro di Prova

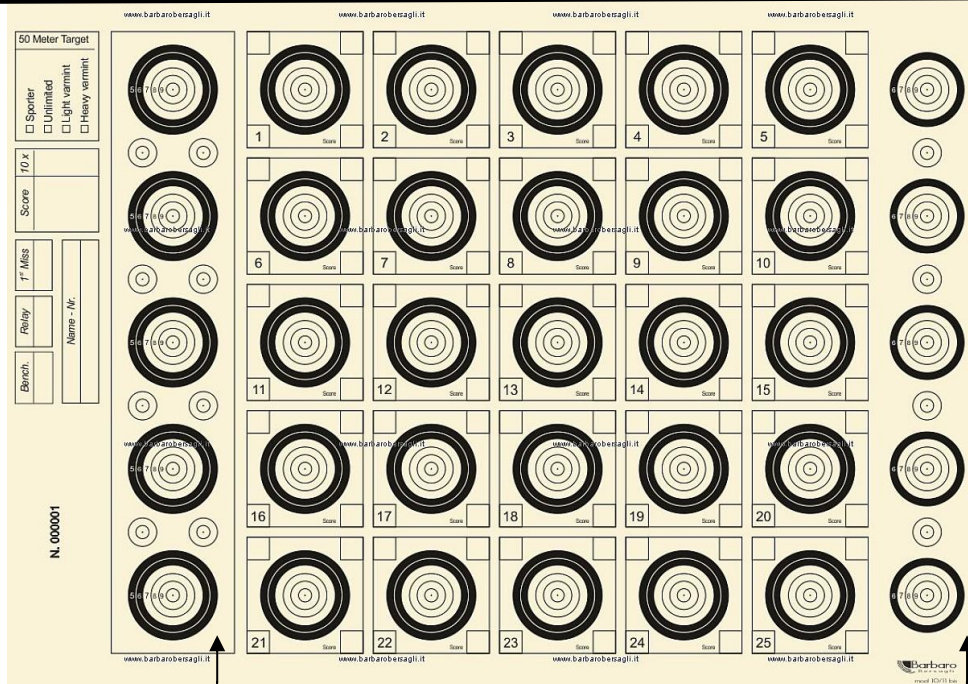
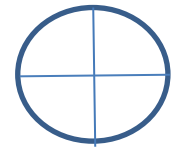
In fase di misurazione il tunnel non deve essere al di sotto di questa riga



Diottra

Riquadro di prova

In fase di misurazione la visuale non deve essere al di sotto di questa linea



Super Open

Riquadro di prova

Riquadro di Prova

**NOTA BENE: i colpi di prova sparati nei bersagli laterali, che dovessero anche solo essere tangenti al riquadro del bersaglio di gara saranno computati nei 25 di gara.**

## Allegato A

### ELENCO ARMI AMMESSE NELLA CATEGORIA STANDARD

- **Anschütz:** 1451-R Sporter Target, 1451-R Sporter Target Beavertail, 1418 Männlicher, 1416 D-KL Classic, 1416 D-KL Montecarlo, 1416 D-HB Classic, 1416 D-HB Classic Beavertail, Anschütz 1416 D-HB Walnut/Laminated Thumbhole, 1761 Montecarlo, 1761 Classic, 1761 Thumbhole.  
(i modelli 64 MPR, 1710, 1761 MPR e 1761 MSR partecipano in Superstandard)
- **Beretta:** Olimpia, Weatherby XXII, Sport, Super-Sport, Super-Sport X
- **Bergara:** B-14R Bolt Action, Bergara BMR
- **Browning:** T-Bolt (nuova e vecchia versione)
- **CZ:** 452 in tutte le configurazioni.
- **CZ:** 453 in tutte le configurazioni.
- **CZ:** 455 in tutte le configurazioni.
- **CZ:** 457 in tutte le configurazioni
- **Izmash:** Sobol
- **Mauser:** 201
- **Remington:** 504
- **Ruger:** K77/22-RP, K77/22-R, K77/22-VBZ, 10/22 Target, K10/22 Inox, 10/22 Tactical, 10/22 Sporter DSP
- **Sabatti:** Sporter, Sporter Heavy-Barrell
- **Sako:** Finnfire Hunter, Quad Hunter, Sako Quad Synthetic
- **Savage:** Mark II BTVS, Mark II MakoShark, Mark II-BV con calciatura in multistrato, Mark II-BV con calciatura in polimeri, Mark II-F con calciatura in polimeri
- **Thompson Center:** R55 Bench-Mark, R55 Classic
- **Toz** 18
- **Walther:** KKJ
- **Weirauch:** 60J, HW66 Production TH
- **Winchester:** Model 52