



# XII° TROFEO POLIGONI TOSCANI

## Gare di tiro in cal.22 a mt 50



### REGOLAMENTO GENERALE

Le sezioni del Tiro a Segno Nazionale della Toscana che organizzano il campionato si ispirano ai valori di sportività ed amicizia, tutti i tiratori che vi partecipano sono tenuti ad un comportamento corretto e rispettoso verso gli organizzatori e verso gli altri tiratori e sono tenuti a **rispettare le norme di sicurezza** vigenti nei poligoni. I tiratori partecipanti dovranno essere iscritti a una sezione di TSN.

Partecipano alle gare esclusivamente carabine in calibro .22 LR che sono suddivise in otto Categorie:

- Trainer con mire metalliche
- Semiautomatica mire metalliche
- SuperTrainer
- Diottra
- Standard
- Super Standard
- Light Open
- Super Open

### CATEGORIE E BERSAGLI:

**1-TRAINER CON MIRE METALLICHE:** (**bersaglio 9 visuali UITS 50 mt 2025**). n° 25 colpi validi 4 colpi sulla prima visuale (in alto a Sinistra), 3 colpi sulle rimanenti visuali. Colpi di prova illimitati sulla visuale in basso a destra posta sul bersaglio.

**Armi di derivazione militare (anche conversioni o repliche)** dotate di sistemi di **mire metalliche** intese esclusivamente come **tacca di mira aperta e mirino a palo**. **Non è consentita nessuna applicazione e/o customizzazione delle mire originali dell'arma.** **Peso dello scatto minimo kg 1.360**

**2.SEMIAUTOMATICA:**(**bersaglio 9 visuali UITS 50 mt 2025**). n° 25 colpi validi 4 colpi sulla prima visuale (in alto a Sinistra), 3 colpi sulle rimanenti visuali. Colpi di prova illimitati sulla visuale in basso a destra posta sul bersaglio. Armi semiautomatiche (**anche conversioni o repliche**) munite dalla casa costruttrice di **mire metalliche** intese come **tacca di mira aperta e mirino a palo**. **Nelle armi che prevedono la possibilità del colpo singolo e semiautomatica, queste devono sempre essere usate in modalità semiautomatica.**

**E' consentita la diottra da combattimento solo se prevista dal progetto originale.**

**Non è consentita nessuna applicazione e/o customizzazione delle mire originali dell'arma.**

**3-SUPER TRAINER:** (**bersaglio 9 visuali UITS 50 mt 2025**). n° 25 colpi validi 4 colpi sulla prima visuale (in alto a Sinistra), 3 colpi sulle rimanenti visuali. Colpi di prova illimitati sulla visuale in basso a destra del bersaglio. Armi di derivazione militare (**anche conversioni o repliche**) dotate di sistemi di mira che non prevedano lenti per ingrandire il bersaglio. **Per la correzione dei difetti visivi è consentita la lente come da regolamento ISSF, queste non /devono determinare l'ingrandimento del bersaglio.** **Mirino a Palo.**

**Peso dello scatto minimo kg 1.360**

**4-DIOTTRA:** (bersaglio Mod.10/15 bis ) n°16 colpi validi 2 colpi su ognuna delle 8 visuali. Colpi di prova illimitati sulla visuale in basso a destra posta sul bersaglio. armi dotate di sistemi di mira che non prevedano lenti per ingrandire il bersaglio. **Per la correzione dei difetti visivi è consentita la lente come da regolamento ISSF, queste non devono determinare l'ingrandimento del bersaglio.** Mire Libere. E' vietato l'uso di iridi contenenti lenti di ingrandimento. L'astina può essere di qualsiasi forma, comunque con misura max. consentita 60 mm. di larghezza.

**5-STANDARD: (MAX 6,5 INGRANDIMENTI, le ottiche con ingrandimenti variabili verranno bloccate mediante nastro adesivo)** Bersaglio mod.10/8 bis n° 25 colpi validi, (1 colpo per visuale), tiri di prova liberi nei primi 3 bersagli in alto.

**Sono ammesse soltanto carabine dotate di caricatore,** è ammesso l'uso del falso caricatore per facilitare l'inserimento in camera di ogni singola cartuccia. Le carabine devono essere mantenute originali alla produzione di serie; fanno fede le caratteristiche descrittive del catalogo del produttore/importatore per quanto riguarda azione, canna e calciatura e devono essere inserite nell'elenco allegato in calce al presente regolamento.

Le uniche modifiche ammesse sono:

- L'asportazione delle magliette porta cinghia;
- Accuratizzare o la sostituzione del pacchetto di scatto;
- Accuratizzare della giunzione calciatura-azione mediante glass e pillar bedding realizzato con boccole coassiali alle viti. Il diametro esterno di tali viti non dovrà essere superiore ai 14 mm.
- La sostituzione delle viti, che dovranno essere di dimensioni identiche alle originali; se, per esempio, la vite originale è una M5x35 anche la vite custom dovrà essere M5x35. Le viti potranno differire solo per materiale e per tipologia d'inserito (a croce, a taglio, a brugola oppure Torx).

**Partecipano in questa categoria le carabine dell'allegato A. Le armi non presenti gareggeranno nella categoria Super Standard**

**6-SUPER STANDARD: MAX 6,5 INGRANDIMENTI le ottiche con ingrandimenti variabili verranno bloccate mediante nastro adesivo)** Bersaglio mod.10/8 bis n° 25 colpi validi, (1 colpo per visuale), tiri di prova liberi nei primi 3 bersagli in alto.

**Possono partecipare tutte le carabine non ammesse nella categoria standard,** tassativamente munite di caricatore, è ammesso l'uso del falso caricatore per facilitare l'inserimento in camera di ogni singola cartuccia. Le carabine devono essere mantenute originali alla produzione di serie; fanno fede le caratteristiche descrittive del catalogo del produttore/importatore per quanto riguarda azione, canna e calciatura.

**Le modifiche ammesse sono le stesse della Categoria Standard.**

**7- LIGHT OPEN: Peso max 5,5 Kg, Ottica max 25 ingrandimenti, (le ottiche con ingrandimenti variabili verranno bloccate mediante nastro adesivo)** Bersaglio mod.10/8 bis n° 25 colpi validi, (1 colpo per visuale), tiri di prova liberi nei primi 3 bersagli in alto.

**Sono ammesse in questa categoria solo calciature in legno o in polimero, al controllo del peso la carabina deve essere in configurazione originale, completa di tutte le sue parti, calciolo regolabile (anche in metallo), poggia guancia, etc. etc. Sono VIETATI gli speroni di qualsiasi tipo e le calciature metalliche.**

Bersaglio mod.10/8 bis n° 25 colpi validi (1 colpo per visuale), tiri di prova liberi nei tre bersagli in alto, l'astina può essere di qualsiasi forma, comunque con misura max. consentita 76.2 mm. Sono ammesse tutte le carabine sia mono colpo che con caricatore con peso in assetto di tiro (compresi ottica ed eventuali accessori) inferiore a **5,5 Kg.** (tolleranza 25 grammi). Nessun accessorio può essere aggiunto dopo le operazioni di peso.

**8- SUPER OPEN: TIRO DI PRECISIONE CON OTTICA AD INGRANDIMENTI LIBERI.,**

**Bersaglio Mod. 25 visuali UITS 50 mt 2025)** n° 25 colpi validi (1 colpo per visuale), tiri di prova liberi nei bersagli laterali. L'astina può essere di qualsiasi forma, comunque con misura max. consentita 76,2 mm. Il peso della carabina non può essere superiore a kg.8.00

## POSIZIONE DI TIRO E ATTREZZATURA (vedi allegato B)

Il bancone e lo sgabello saranno uguali per tutti i tiratori e saranno forniti dall'organizzazione.

**Il munizionamento deve essere di tipo commerciale subsonico in calibro 22 LR con palla in piombo.**

Il tiro si effettua nella posizione da seduti, con carabina appoggiata **soltanto anteriormente** sul rest. **Sono ammessi rest personali** privi di regolazioni laterali di tipo commerciale, (**non può essere utilizzato il fermo anteriore se presente deve essere girato verso il basso**). **Il piano di appoggio dell'astina della calciatura deve essere di tipo commerciale costituito da un cuscinetto riempito con sabbia o altro materiale inerte non metallico, e deve risultare modificabile al tatto.**, E' consentito anche l'utilizzo del solo sacchetto personale e la struttura del rest fornita dall'organizzazione, il sacchetto personale deve comunque rispettare le caratteristiche sopra citate.

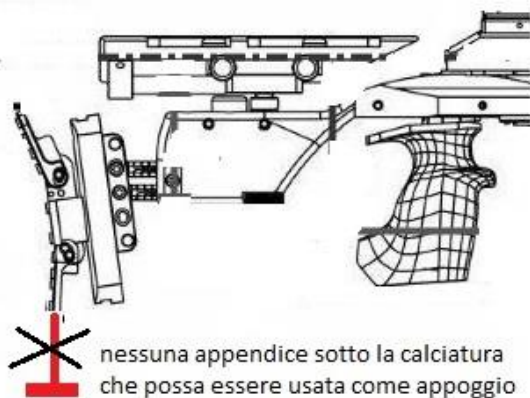
**Il rest dovrà essere posizionato in modo che la linea di mira risulti più alta del bersaglio (vedi allegato bersagli).**

**LA VERIFICA SARA' EFFETTUATA INSERENDO UNA DIMA DELLO SPESSORE DI 30 mm TRA IL CALCIO ED IL BANCO** e appoggiando l'astina sul rest (**il punto di appoggio è a discrezione del tiratore**); una volta eseguita la verifica **il rest non potrà più essere regolato.**

E' vietato l'uso di appoggi e spessori di ogni genere sopra e sotto il palmo della mano che sostiene il calcio dell'arma.

E' vietata l'applicazione di viti, perni, pioli e/o qualsiasi altro accessorio posti nella parte inferiore della pala del calcio, che possano, in qualsiasi modo, consentire od anche solo favorire il bloccaggio della carabina nella posizione di sparo.

**E' vietato impugnare qualsiasi tipo di appendice posta sotto al calcio**



nessuna appendice sotto la calciatura che possa essere usata come appoggio o impugnatura. **La carabina deve essere sostenuta dalla mano debole**



**Sono vietati gli Speroni di tipo da Carabina Libera**

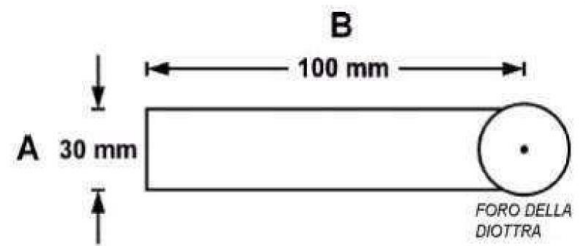
**Verifica altezza rest con dima 30 mm**

E' consentito l'uso di occhiali da tiro e/o iride, la gomitiera (max.3 mm di spessore) **non deve essere assolutamente in materiale rigido. Sono inoltre vietati accessori da inserire all'interno degli indumenti di tipo motociclistico.** Si può utilizzare panno di appoggio per il gomito. E' consentito usare un guanto solo sulla mano forte, la mano debole deve essere nuda.

**E' vietato indossare giubbotti rigidi che favoriscano il serraggio della posizione di tiro del tipo da motociclista e/o in cuoio.**

**Gli indumenti indossati dal tiratore dovranno presentare caratteristiche di completa flessibilità per non creare alcun tipo di supporto alla posizione di tiro.**

Uno schermo può essere fissato, alla diottra o all'ottica. Lo schermo non deve essere alto più di 30 mm (A) e non più lungo di 100 mm (B) misurati dal centro del foro della diottra o dell'ottica verso il lato dell'occhio che non mira. Lo schermo non può esser usato sul lato dell'occhio che mira.



#### **NELLE CATEGORIE:**

#### **DIOTTRA-TRAINER-SUPERTRAINER, E'VIETATO TENERE**

**SUL BANCO DI TIRO OGGETTI O SCATOLE DI QUALSIASI TIPO APERTE, CHE FACCIANO FUNZIONE DI SCHERMO NE DALLA PARTE DELL'OCCHIO CHE MIRA, CHE DALLA PARTE OPPOSTA.**

**Sono consentiti i monitor applicati alla telecamera che visualizzano i bersagli a distanza.**

**Nella categoria Semiautomatica è consentito per evitare disturbo agli altri tiratori a causa dell'espulsione automatica del bossolo.**

E' consentito mettere le armi in sicurezza al termine del turno di tiro inserendo Safety Flag questo per evitare di spostare calcioli che non consentono l'estrazione dell'otturatore.

### **CONTROLLO ARMI E ATTREZZATURA**

Il controllo armi ed attrezzatura verrà effettuato prima dell'inizio della gara, in quella sede verranno verificati con particolare attenzione:

- La conformità dell'arma alla categoria dichiarata,
- Che non vi sia applicato viti, perni, pioli posti nella parte inferiore della pala del calcio.
- La conformità del sacchetto del Rest, che sia riempito di materiale inerte e modificabile al tatto.
- la conformità delle ottiche e delle Diottrle le quali non devono avere sistemi di ingrandimento.
- il bloccaggio delle ottiche variabili (ove previsto);
- il controllo che il vivo di volata dopo aver posizionato la Dima di 30mm punti sopra il cartello, (vedi allegato Bersagli)

La durata del turno di tiro è di 20 minuti **Le carabine dovranno comunque essere lasciate sul banco di tiro per poter effettuare eventuali controlli post gara.**

. Nel caso un tiratore effettui la sua sessione di tiro in un tempo minore potrà rimanere seduto sulla sua postazione di tiro **senza recare disturbo agli altri tiratori** togliendo l'otturatore, oppure inserendo bandierina (salva colpo), segnalare al direttore di tiro che vuole abbandonare la postazione e lasciare le linee alle quali potrà rientrare solo al termine del turno segnalato dal direttore di tiro.

**E' assolutamente vietata la presenza sulle linee di chiunque non prenda parte alla sessione di tiro.**

La Direzione di gara segnalerà ai tiratori i 5 (cinque) minuti finali.

Il tiratore dovrà provvedere con mezzi propri (cannocchiale) al controllo del bersaglio.

**TUTTO QUANTO NON ESPRESSAMENTE CONSENTO E' DA CONSIDERARSI VIETATO. In caso di squalifica per comportamento antisportivo (giudicata dal direttore di tiro e confermata dal direttore di gara), il tiratore sarà escluso per tutte le rimanenti gare e i punteggi fino al momento ottenuti saranno annullati.**

### **COMANDI DI GARA**

1. Tiratori 5 minuti all'inizio gara
2. Tiratori Pronti
3. Il tempo di gara è 20 minuti vi saranno segnalati gli ultimi 5 minuti
4. Inserire gli otturatori
5. Caricare
6. 20 minuti da adesso FUOCO

7. 5 minuti alla fine della Gara
8. Gara terminata
9. Togliere gli otturatori o inserire Safety Flag
10. Allontanarsi dalle linee ove il cambio bersagli prevede personale sul campo di gara riporre le armi in sicurezza.

Qualsiasi colpo sparato prima del comando 6 (Fuoco) e dopo il comando 8 (Gara terminata) comporterà la squalifica del tiratore.

## ISCRIZIONI

Il bando di ogni singola gara verrà redatto e divulgato dal poligono organizzatore aderente indicando la data esatta di svolgimento

Le iscrizioni, dovranno essere inviate all'indirizzo indicato sul bando di gara, il quale sarà pubblicato almeno 30 (trenta) giorni prima della gara. Sul bando sarà indicato il giorno di apertura delle iscrizioni e indirizzo e-mail al quale inviarle, **le iscrizioni inviate prima della data indicata sul bando non saranno prese in considerazione.**

Si precisa che in fase di iscrizione a mezzo mail sarà accettato massimo gara + 1 rientro per ogni categoria, per i primi 15 (quindici) giorni. Dal 16° giorno si può richiedere il successivo rientro fino a 2 (Due) massimo consentito.

**Al fine di evitare la monopolizzazione di tutte le linee di tiro da una sola sezione, non sarà consentito per ogni singolo turno occupare più del 50% delle linee messe a disposizione dalla sezione ospitante la gara, in caso di linee dispari arrotondamento per eccesso. Questa limitazione percentuale potrà essere superata dopo i quindici giorni, ovvero dal momento che si può richiedere l'ulteriore rientro il 2° (secondo).**

**NON sarà consentita la sostituzione della categoria dei turni prenotati.**

**In caso di assenza non comunicata sarà attribuito una penalità di 5 punti nella classifica del miglior bersaglio valido per l'accesso alla Finale. La recidiva comporterà il non accettare le iscrizioni a mezzo mail, ma solo durante i giorni della gara.**

Il poligono di appartenenza è responsabile del versamento dell'iscrizione in caso di assenza non giustificata.

Si precisa che assenze giustificate sono quelle pervenute almeno un giorno prima dell'inizio della manifestazione, salvo cause di forza maggiore

Eventuali iscrizioni o rientri fino al massimo consentito potranno essere accettati anche sul campo di gara in base ai posti disponibili.

Costo iscrizione € 15.00 - 1° e 2° rientro € 5.00

Si ricorda che le iscrizioni hanno la priorità su eventuali rientri,

Il poligono organizzatore si riserva la facoltà di aggiustare gli orari dei turni richiesti al fine di ottimizzare il tabellone.

## PUNTEGGIO

Ogni colpo anche minimamente dubbio verrà **calibrato**, per rispetto e trasparenza verso tutti i tiratori partecipanti alla gara.

Ogni foro sul bersaglio, in zona non corrispondente a punteggio sarà considerato ZERO.

**Se al primo tiro di prova verrà inavvertitamente colpita una zona esterna al riquadro di prova e sarà immediatamente dichiarato, il direttore di tiro provvederà a visualizzare e ad annotare il colpo. Questo durante il conteggio non sarà considerato, ai fini della classifica.**

Nelle categorie LIGHT OPEN, SUPER OPEN, STANDARD, SUPER STANDARD nell'ipotesi di più fori in una stessa visuale, sarà conteggiato il foro corrispondente al punteggio inferiore ed assegnata una penalità di 2 punti per ogni colpo in eccedenza. **Nel caso il colpo eccedente sia fuori dalle visuali, sarà considerato zero, e tolto il colpo migliore dei 25 del bersaglio, e anche in questo caso saranno assegnati 2 punti di penalità.**

Nei bersagli dove si spara più colpi a visuale è ammesso un errore, l'importante è che il numero complessivo dei colpi sul cartello sia corretto, ad ogni successivo errore sarà assegnata una penalità di 2 punti e tolto il colpo migliore. Per il primo colpo sparato non nel proprio bersaglio, ma immediatamente dichiarati, non sarà applicata nessuna penalità, e sarà consentito di sparare tutti i colpi sul proprio bersaglio dal secondo colpo sparato non nel proprio bersaglio sarà assegnata una penalità di 2 punti e non sarà consentito effettuare il tiro nel proprio bersaglio.

Nel caso sia accertata la responsabilità di un tiro in un bersaglio non proprio e non dichiarato sarà applicata una penalità di 5 punti.

## DETERMINAZIONE E VALUTAZIONE DEI PUNTI E DELLE MOUCHES

I colpi saranno valutati con il criterio della tangenza. Le mouche come da specifiche sotto indicate:

Categoria “Trainer” “Supertrainer” “Semiautomatica” e “Diottra”, **saranno considerate mouche tutti quei colpi che saranno tangenti alla linea della mouches;**

“Standard” “Super Standard” “Light Open” e “Super Open” **saranno considerate mouche tutti quei colpi che avranno asportato completamente il puntino definito mouches.**

1. A parità di punteggio verrà considerato il numero di mouches;
2. sarà considerato se il punteggio è stato realizzato nel turno di gara o nel 1° rientro o nel 2° rientro o nel 3° rientro considerando migliore quello ottenuto prima;
3. verrà considerato il punteggio del secondo miglior bersaglio ottenuto nei rientri;
4. sarà considerato se il secondo miglior punteggio è stato realizzato nel turno di gara o nel 1° rientro o nel 2° rientro o nel 3° rientro considerando migliore quello ottenuto prima;
5. Nell'ipotesi che persista la parità si procederà a confrontare (nei bersagli migliori) il punteggio dell'ultima serie convenzionale (visuali dal n. 21 al n. 25), poi della penultima serie (visuali dal n. 16 al n.20) e così via, fintanto che non si rileverà la prima disparità di punteggio per riga che determinerà la relativa posizione in classifica a favore del punteggio di riga più alto nelle categorie Open-Standard e Superstandard ; (7-8 poi 4-5-6 etc. nelle categorie SuperTrainer, Trainer, Semiautomatica e Diottra).

Reclami: immediatamente al verificarsi dell'evento controverso, accompagnato da una cauzione di € 20.00, che saranno restituiti in caso di accoglimento del reclamo.

**I colpi calibrati non sono contestabili, il punteggio attribuito è a insindacabile giudizio dell'ufficio classifiche il quale si può avvalere di un giudizio di personale esterno.**

**I bersagli saranno esposti dopo ogni sessione di tiro immediatamente dopo il controllo punteggi.**

## TIRATORE DELL'ANNO

Per ogni categoria sarà preso in considerazione il punteggio di accesso alla finale dopo le **cinque** gare valide per la qualificazione. In caso di parità sarà considerato vincitore chi detiene il punteggio più alto in una delle quattro gare, in caso di ulteriore parità il secondo, poi il terzo ed infine il quarto.

## RECORDSHOOTER POLIGONI TOSCANI

**Nel 2025 i nuovi Record saranno solo quelli dove i bersagli sono stati modificati: Super Open, Trainer, Semiautomatica e Super Trainer. Per le altre categorie saranno omologati i Record solo se vengono superati quelli realizzati nel 2024.**

**Vi sarà comunque un albo d'oro dei record annuali precedenti al 2024**

**Nel caso che un Record venga realizzato durante la Finale questo non sarà omologato per l'anno in corso, ma nella stagione successiva.**

## PREMIAZIONI GARE DI QUALIFICAZIONE

Saranno effettuate entro e non oltre la gara successiva o inviate tramite poligono verranno premiati i primi 3 classificati di ogni categoria.

## CAMPIONATO DEI POLIGONI E FINALE

Per ogni categoria saranno presi in considerazione fino ad un massimo di tre risultati di tiratori facenti parte dello stesso poligono, indipendentemente dal nominativo del tiratore in ognuna delle gare in programma, **ai fini dell'assegnazione del trofeo saranno considerati i migliori 5 (cinque)** punteggi ottenuti sulle gare in calendario (esclusa la finale), con la fine delle gare di classificazione verrà stabilito il poligono vincitore per categoria.

La distribuzione dei Premi del Campionato dei Poligoni Toscani, delle singole categorie e relativo Record avverrà in occasione di una cerimonia di premiazione indetta e organizzata dal Poligono nel quale si svolge la Finale

## ACCESSO ALLA SEMIFINALI

Accederanno alle Semi Finali

**10** tiratori per la categoria **TRAINER**, sulla somma dei cinque migliori risultati ottenuti durante le gare di qualificazione

**10** tiratori per la categoria **SEMIAUTOMATICA**, sulla somma dei cinque migliori risultati ottenuti durante le gare di qualificazione

**10** tiratori per la categoria **SUPERTRAINER**, sulla somma dei cinque migliori risultati ottenuti durante le gare di qualificazione

**20** tiratori (per la categoria **DIOTTRA**, sulla somma dei cinque migliori risultati ottenuti durante le gare di qualificazione

**20** tiratori per la categoria **STANDARD**, sulla somma dei cinque migliori risultati ottenuti durante le gare di qualificazione

**20** tiratori per la categoria **SUPER STANDARD**, sulla somma dei cinque migliori risultati ottenuti durante le gare di qualificazione

**20** tiratori per la categoria **LIGHT OPEN**, sulla somma dei cinque migliori risultati ottenuti durante le gare di qualificazione

**20** tiratori per la categoria **SUPER OPEN**, sulla somma dei cinque migliori risultati ottenuti durante le gare di qualificazione

**I tiratori qualificati alla Semifinale saranno indicati dalle classifiche pubblicate sul sito dell'organizzazione del trofeo. Chi è impossibilitato o non intende partecipare sarebbe opportuno avere comunicazione almeno 7 giorni prima della data di svolgimento della semifinale. Non saranno integrate eventuali assenze.**

**Il costo di iscrizione alla Finale è di € 20,00**

## REGOLAMENTO DI SEMIFINALE

**1° FASE (Semifinale) Le linee saranno assegnate in base alla classifica di ammissione.**

**Si precisa che la semifinale in quelle categorie dove non si raggiunga il 50% più 1(uno) degli aventi diritto non verrà effettuata, e i tiratori passeranno direttamente alla finalissima.**

Nel corso della Semifinale il tempo a disposizione è di 20 minuti per effettuare un bersaglio di gara.

**Ai fini della Classifica di Ammissione alla Finalissima sarà preso in considerazione il miglior punteggio ottenuto durante le gare di qualificazione sommato al punteggio ottenuto nel bersaglio della Semifinale.**

In caso di parità si confronterà il punteggio dell'ultima serie convenzionale, (visuali dal n. 21 al n. 25), poi della penultima serie (visuali dal n. 16 al n.20) e così via, fintanto che non si rileverà la prima disparità di punteggio per riga che determinerà la relativa posizione in classifica a favore del punteggio di riga più alto, nelle categorie Light Open- Super Open -Standard e Super Standard.

(7-8 poi 4-5-6 etc. nelle categorie SuperTrainer, Trainer, Semiautomatica e Diottra).

**A seguito di questa classifica verranno qualificati allo svolgimento della FINALISSIMA:**

- 5 tiratori per la categoria TRAINER
- 5 tiratori per la categoria SEMIAUTOMATICA
- 5 tiratori per la categoria SUPER TRAINER
- 10 tiratori per la categoria DIOTTRA
- 10 tiratori per la categoria STANDARD
- 10 tiratori per la categoria SUPER STANDARD
- 10 tiratori per la categoria LIGHT OPEN
- 10 tiratori per la categoria SUPER OPEN

### **FINALISSIMA**

2° FASE (FINALE) **le linee assegnate saranno sorteggiate.**

Nel corso della Finalissima il tempo a disposizione è di 20 minuti (1 bersaglio di gara)

**Ai fini della classifica Finale sarà sommato il bersaglio di Semifinale al bersaglio della Finalissima.**

In caso di parità si confronterà, **nel Bersaglio di Finale**, il punteggio dell'ultima serie convenzionale, (visuali dal n. 21 al n. 25), poi della penultima serie (visuali dal n. 16 al n.20) e così via, fintanto che non si rileverà la prima disparità di punteggio per riga che determinerà la relativa posizione in classifica a favore del punteggio di riga più alto, nelle categorie Light Open- Super Open -Standard e Super Standard.

(7-8 poi 6-5-4 infine 3-2-1, nelle categorie SuperTrainer, Trainer, Semiautomatica e Diottra).

In caso di ulteriore parità si procederà con lo stesso criterio sul bersaglio di semifinale. Nel remoto caso la parità persista saranno considerati Ex Equo.

**Saranno premiati i primi 3 classificati di tutte le categorie.**

**Targa al Tiratore che ha superato il Record di Categoria**

**Targa o Coppa al Tiratore dell'anno per ogni Categoria** a discrezione della sezione organizzatrice  
(miglior punteggio di ammissione alla Finale)

**Targa o Coppa al Miglior Poligono per ogni Categoria** . a discrezione della sezione organizzatrice



## ESEMPI DI REST AMMESSI



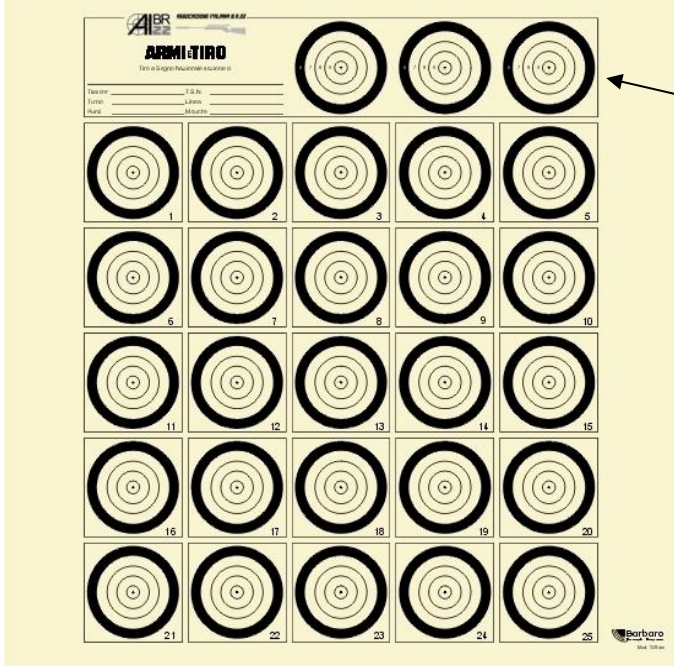
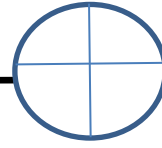
il piano di appoggio dell'asta della calciatura deve essere costituito da un cuscinetto commerciale riempito con sabbia o altro materiale inerte non metallico, e deve risultare modificabile al tatto. Nessuna modifica è consentita alla struttura del Rest. Il fermo anteriore ove presente deve essere rimossa o girata verso il basso, in nessun caso deve essere utilizzata come battuta per il calcio della carabina e, se munito di alette laterali ferma cuscino, le stesse dovranno essere tenute allentate o tolte. Nessuna modifica può essere apportata il rest deve rispettare le caratteristiche del costruttore, non sono ammesse regolazioni laterali anche se queste vengono bloccate.

**Al fine di proteggere i Banchi sono vietati piedini con la punta, o comunque le punte devono essere protette per non andare a diretto contatto del bancone di tiro.**

Ogni Sezione contribuirà alla premiazione Finale con un importo di € 150,00. La Sezione organizzatrice della Finale, con questo contributo, acquisterà le Targhe per il tiratore dell'anno, le targhe per eventuali record e per arricchire con generi alimentari il monte premi. (elenco delle spese del contributo ricevuto sarà comunicato a tutte le sezioni). Sono a carico della sezione organizzatrice le targhe T.S.N vincitrici del trofeo per ogni categoria e le medaglie delle varie Categorie

# BERSAGLI

In fase di misurazione la visuale non deve essere al di sotto di questa linea

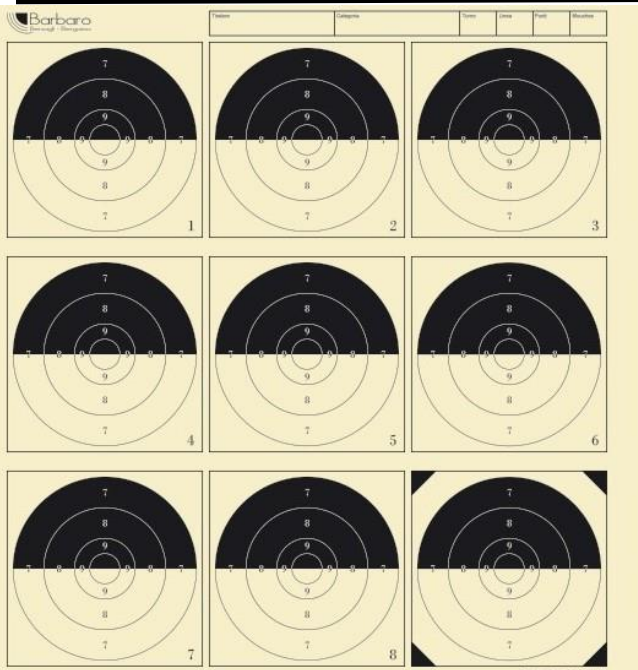


Visuali di Prova

Standard- Superstandard- Light Open.

**La Super Open 25 visuali con modifica 2025**

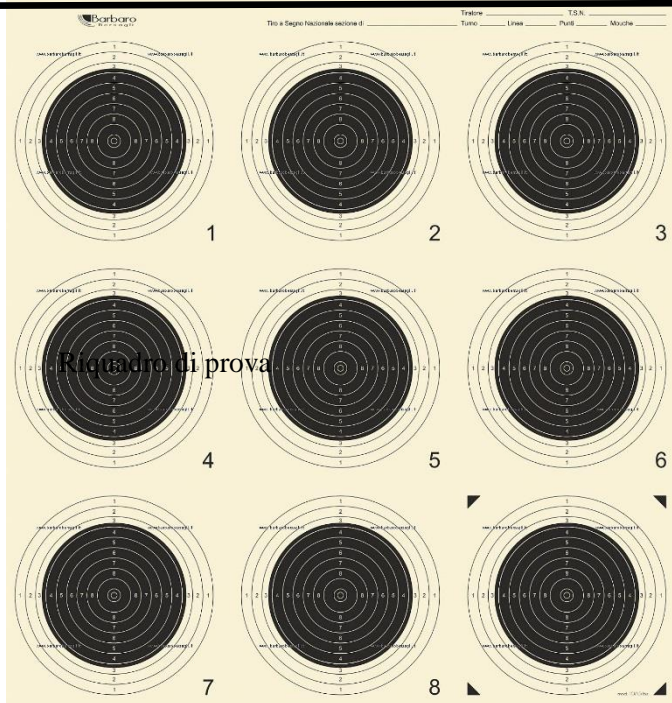
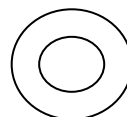
In fase di misurazione la base del mirino non deve essere al di sotto di questa linea



Trainer – Supertrainer- Semiautomatica

**Sarà inserita una mouche all'interno del 10**

In fase di misurazione il tunnel non deve essere al di sotto di questa riga



Diottra

Riquadro di prova

## Record al 31/12/2024

CATEGORIA	GARA	TIRATORE	T.S.N. di Appartenenza	PUNTEGGIO
Diottra	Cascina 2024	Angeli Mauro	La Spezia	160.14
Trainer	Pietrasanta 2024	Guidi Alessandro	Livorno	249.15
Super Standard	Pisa 2024	Silvestri Giuseppe	La Spezia	250.09
Super Trainer	Pietrasanta 2024	Guidi Alessandro	Livorno	250.20
Semiautomatica	Cascina 2024	Guidi Alessandro	Livorno	245.09
Super Open	Pietrasanta 2024	Angeli Mauro	La Spezia	250.16
Standard	Finale 2024	Leonardini Umberto	Livorno	250.07
Open Light	Finale 2023	Silvestri Giuseppe	La Spezia	250.12

## Allegato A

Le armi ammesse alla specialità Standard sono le seguenti:

### **Anschütz:**

- 1451-R. Sporter Target -1451- R. Sporter Target Beavertail -1418 - Männlicher
- 1416 D-KL Classic -1416-D-KL Montecarlo -1416 D-HB Classic
- 1416 D-HB Classic Beavertail -1416 DHB Walnut Thumbhole
- 1416 DHB SH Color - Thumbhole Stock –
- 1761 Hb walnut classic stock light 20", canna da 515 mm

### **Beretta:**

- Olimpia -Weatherby XXII -Sport -Super-Sport, Super-Sport X

### **Browning:**

- T-Bolt (nuova e vecchia versione 2,2 Kg)

### **Bergara:**

- BMR Steel (calciatura in polimeri) -BMR Carbon (calciatura in polimeri)

### **CZ:**

- 452 – 453 – 455 - in tutte le configurazioni
- 512 semiautomatico
- 457 Varmint LH - 457 SYNTHETIC SET - 457 Stainless- 457 Thumbhole 16" con compensatore di serie
- 457 Synthetic 16" (calciatura in polimeri)
- 457 Synthetic 20" (calciatura in polimeri)

### **Izmash:**

- Sobol

### **Marlin:**

- XT 22 - (calciatura in noce ) - XT 22 R - (calciatura in polimeri ) -XT 22 VR-HB - (calciatura in polimeri )

### **Mauser:**

- 201

### **Remington:**

- 504

### **Ruger:**

- K77/22-R - K77/22-RP-K77/22- VBZ
- 10/22Target (peso totale 3,4 Kg)-K10/22 Inox -10/22 Tactical- 10/22 Sporter DSP

### **Sabatti:**

- Sporter
- Sporter Heavy-Barrel

### **Sako:**

- Finnfire Hunter
- Quad Hunter
- Quad Synthetic

### **Savage:**

- Mark II BTVS -Mark II Mako Shark -Mark II-BV - (calciatura in multistrato )
- MarkII BV - (calciatura in polimeri) - MarkII-F - (calciatura in polimeri)

### **Tikka:**

- T1X MPR (calciatura in polmeri )

**Thompson Center:**

- R55 Bench-Mark - R55 Classic

**Walther:**

- KKJ

**Weihrauch:**

- 60J
- HW66 Production TH - (versione Thumbhole con calciatura in legno)

**Winchester:**

- Model 52

Le armi ammesse nella specialità Super Standard sono quelle non inserite nell'elenco precedente a titolo esplicativo, ma non esaustivo. Indichiamo alcune carabine di categoria Super Superstandard.

**Anschütz: 1710 HB Classic -MPR 64 -1761 HB MSR Noce 21"-1761 HB MPR 21"**

**CZ: 457 LRP Black 20" -457 MTR -457 MDT -457 AT-ONE**

**SAKO: Quad RANGE**

**BERGARA: B 14**

**Si precisa comunque che in questa categoria le carabine con peso in assetto da gara superiore a kg 5.500, gareggeranno nella categoria Super Open.**

## Allegato B

La parte posteriore dell'arma NON può essere appoggiata direttamente sul bancone, ma deve essere visibilmente sostenuta dalla mano o dal braccio del tiratore, senza interposizione di materiali di alcun genere che non appartengano all'abbigliamento ordinario del tiratore (di seguito alcune immagini d'esempio);

**E' Vietato impugnare l'arma. Nessuna parte della mano o delle dita deve essere a contatto con il banco di tiro, la penalità sarà la squalifica dalla gara.**

### POSIZIONE CORRETTA



### POSIZIONE VIETATA



Deve essere comunque verificata la condizione che, con l'arma appoggiata nel punto indicato dal tiratore della calciatura sul rest anteriore, e posteriormente su una specifica dima di spessore di 30mm, presenti la linea di mira più alta rispetto alla parte superiore del bersaglio, ovvero traguardando nel sistema di puntamento non venga inquadrato il bersaglio. Dopo la verifica con la dima non sarà più consentito regolare l'altezza del rest per tutta la durata del turno di tiro.